

Scenariusz zajęć: Gute Reise!

Autorka: Malwina Kordus

Czas trwania zajęć: 1 x 45 minut

Grupa docelowa: uczniowie klasy 7-8 szkoły podstawowej

Potrzebne materiały:

- tablet/ telefon
- arkusze papieru, pisak
- karty pracy - załącznik

Cele:

Uczeń opowiada o miejscach urlopowych.

Kryteria sukcesu (czyli co uczeń ma zrobić, by osiągnąć cel):

- odmienia czasownik „fahren”;
- zna 6 miejsc wypoczynku;
- rozumie i zadaje pytanie „Dokąd jedziesz na urlop?”

Wykorzystane narzędzia TIK i sprzęt: [Canva](#)

Wprowadzenie do tematu

Wprowadzamy uczniów w temat związany z podróżowaniem. To na ogół bardzo przyjemne zagadnienie i uczniowie chętnie puszczają wodze fantazji. Zanim jeszcze zapiszemy temat na tablicy warto pokazać/wyświetlić uczniom chmurę wyrazów wykonaną np. w programie WordArt.



Inspiracja, Współpraca, Rozwój

Przebieg zajęć:

Zapytajmy uczniów, czym będziemy się dziś zajmować . Zapewne odpowiedzi pojawią się błyskawicznie.

Praca z Chmurą

Dobierzmy uczniów w grupy 3-4 osobowe. Ich zadaniem będzie wypisanie z naszej chmury wyrazów słów, które znają.

Dokąd jedziesz na urlop ?Wohin fährst du im Urlaub?

Czas na wprowadzenie 6 miejsc wypoczynku. W tym celu wykorzystamy obrazki przygotowane w aplikacji Canva- www.canva.com. Nauczyciel pokazuje je i powtarza zdania:“ *Ich fahre ins Gebirge/nach Warschau, Berlin, Venedig/ans Meer/an den See/ aufs Land/in den Wald.*“

Obrazki (pobierzesz je [TUTAJ](#))

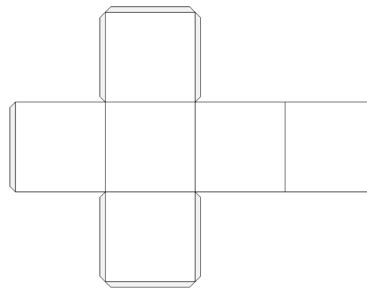


Inspiracja, Współpraca, Rozwój

Kostki







Czas na utrwalenie poznanych słówek! Tym razem wykorzystamy kostki, które szybko przygotujemy w programie Canva. Posłuż nam do tego szablon(wgramy go do programu), jego ściany/nasze obrazy stworzymy za pomocą sztucznej inteligencji (Canva AI).

Tak przygotowany szablon (pobierzesz go [TUTAJ](#)) rozdajemy uczniom i prosimy o sklejenie. Gotowe kostki wykorzystają w parach, rzucając nimi naprzemiennie i opisując obrazek: **Ich fahre aufs Land./Ich fahre.....**



Wywiad

Każdy uczeń otrzymuje wklejkę do zeszytu. Uzupełnia ją zaznaczając znakiem X dokąd jedzie na urlop. Wpisuje również imiona 4 koleżanek/kolegów z klasy. Teraz zadaniem każdego jest podejście do każdej osoby wpisanej w tabelkę i zadanie jej pytania: „**Wohin fährst du?**” i odpowiadają: „**Ich fahre ins Gebirge/nach Warschau, Berlin, Venedig/ans Meer/an den See/ aufs Land/in den Wald.**”

Wohin fährst du in Urlaub ?						
Ich						
1.....						
2.....						
3.....						
4.....						



Szybka rundka

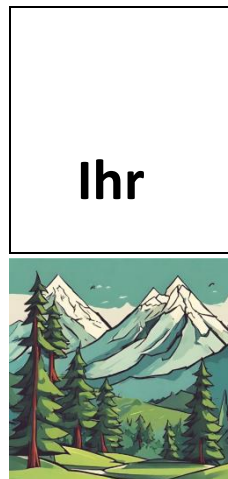
Dzięki wprowadzeniu tego kooperatywnego ćwiczenia, zaangażujemy wszystkich uczniów. Przygotujmy w klasie przestrzeń, w której uczniowie utworzą 2 kręgi - zewnętrzny i wewnętrzny, stojąc do siebie twarzami. Zadaniem uczniów stojących wewnątrz jest zadawanie pytania: „*Wohin fährst du im Urlaub?*” Natomiast osoby tworzące krąg zewnętrzny odpowiadają na nie: „*Ich fahre....*” Krąg wewnętrzny nie porusza się, krąg zewnętrzny wykonuje ruch zgodny ze wskazówkami zegara na znak nauczyciela (może być to umowny dźwięk np. klaśnięcie dłońmi) zawsze „o jedną” osobę. Po pewnym czasie następuje zamiana kręgów - uczniowie stojący do tej pory na zewnątrz wchodzi do środka i teraz to oni zadają pytanie (podczas tego ćwiczenia uczniowie mogą używać wcześniej wypełnioną wklejkę).

Ich fahre/du fährst

Czas na utrwalenie odmiany czasownika „*fahren*”. Tu też przydadzą się kostki do gry (możemy wykorzystać pusty szablon - PONIŻEJ). Każdy bok to inna osoba - *ich/du/er,sie/es/wir/ihr/sie/Sie*. Uczniowie grają w grupach 3-4 osobowych po kolei rzucając kostką i w zależności od zaimka, który pojawi się na wierzchu kostki odmieniają czasownik np. „*Wir- fahren.*”

Turlamy!

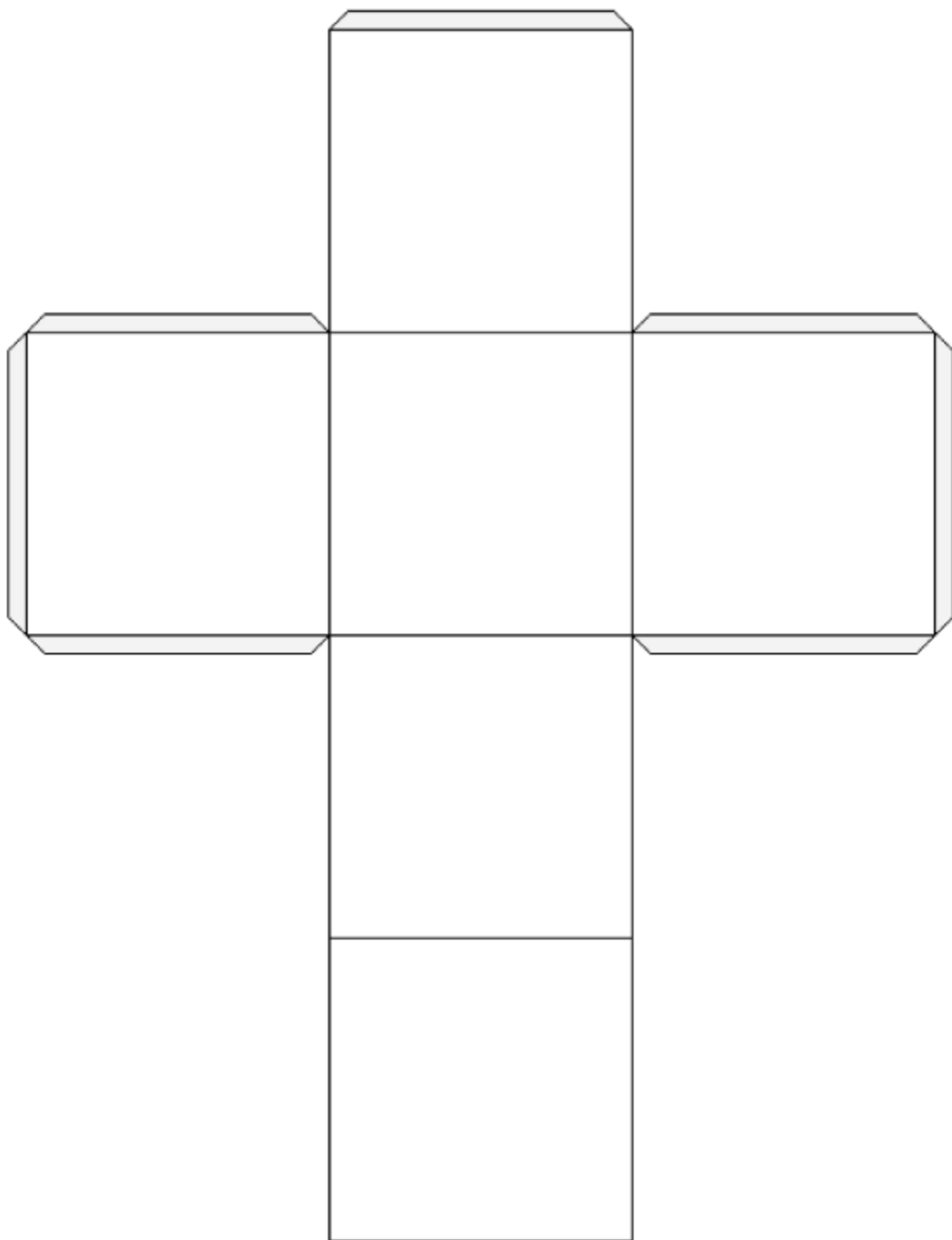
Ostatnim ćwiczeniem jest zabawa dwiema kostkami. Jednej z miejscami naszego wypoczynku i drugiej z osobami. 2 kostkami rzuca każdy uczeń po kolei i tworzy zdanie np. „*Ihr fahrt ins Gebirge.*”



Kryteria sukcesu-podsumowanie

Sprawdźmy teraz, czy uczniowie osiągnęli cel lekcji, czy potrafią powiedzieć dokąd jadą na urlop. Poprośmy ich, aby każdy w swoim zeszyte zaznaczył przy kryteriach sukcesu, które przepisał na początku lekcji znak + jeśli potrafi, - jeśli nie potrafi, a +/- jeśli musi nad tym podpunktem popracować/musi go powtórzyć.

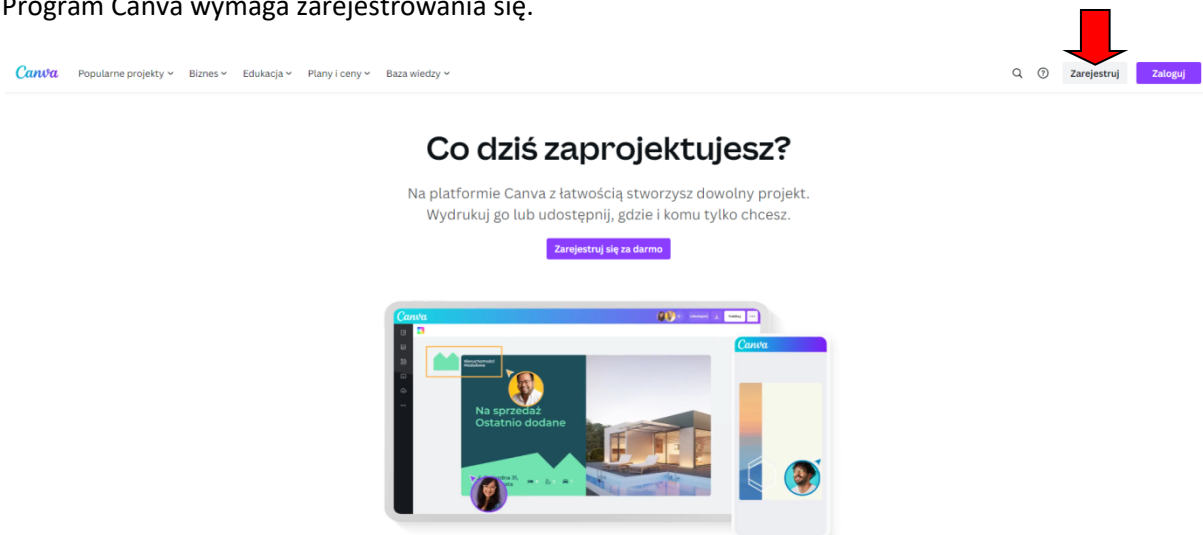




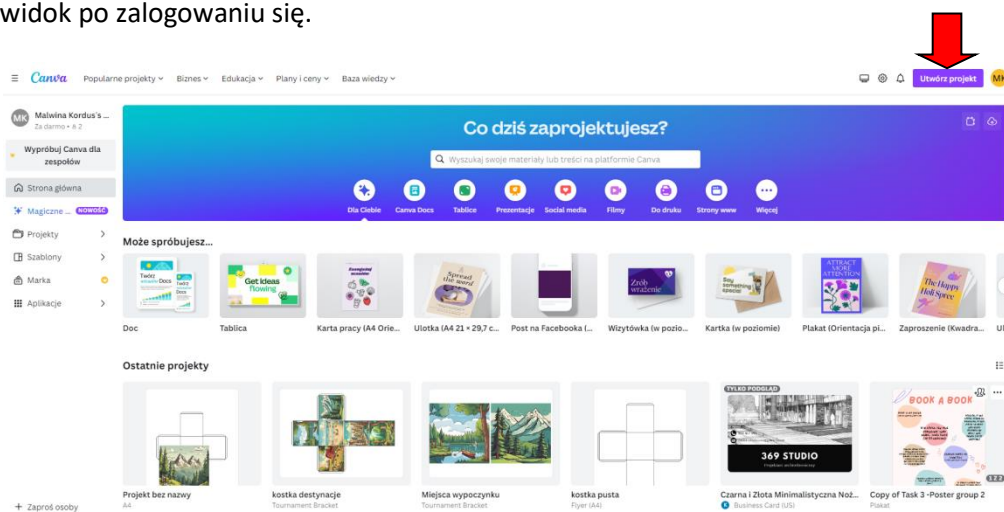
Inspiracja, Współpraca, Rozwój

Instrukcja użytkowania aplikacji Canva

Program Canva wymaga zarejestrowania się.



Poniżej widok po zalogowaniu się.



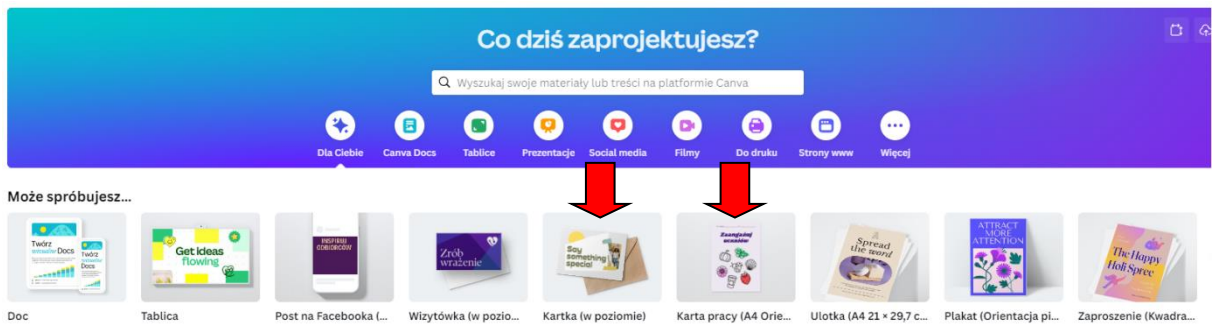
By stworzyć szablon swojej kostki za pomocą AI, należy kliknąć w prawym górnym rogu kafelek „Utwórz projekt”



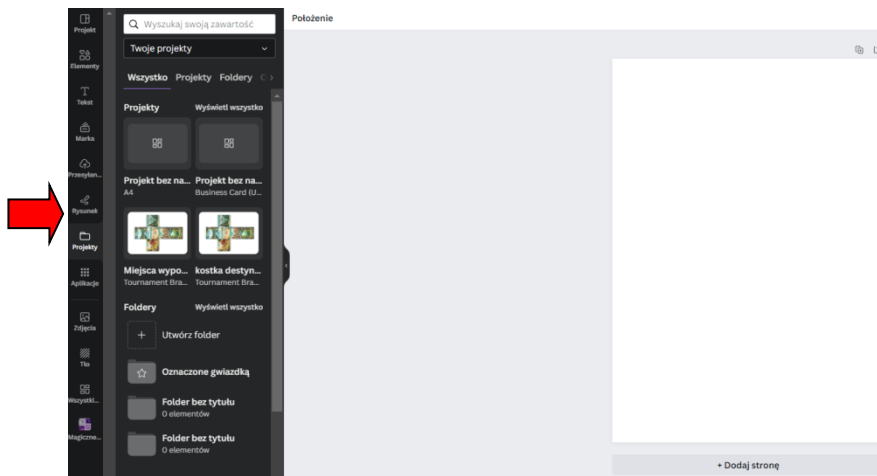
Inspiracja, Współpraca, Rozwój



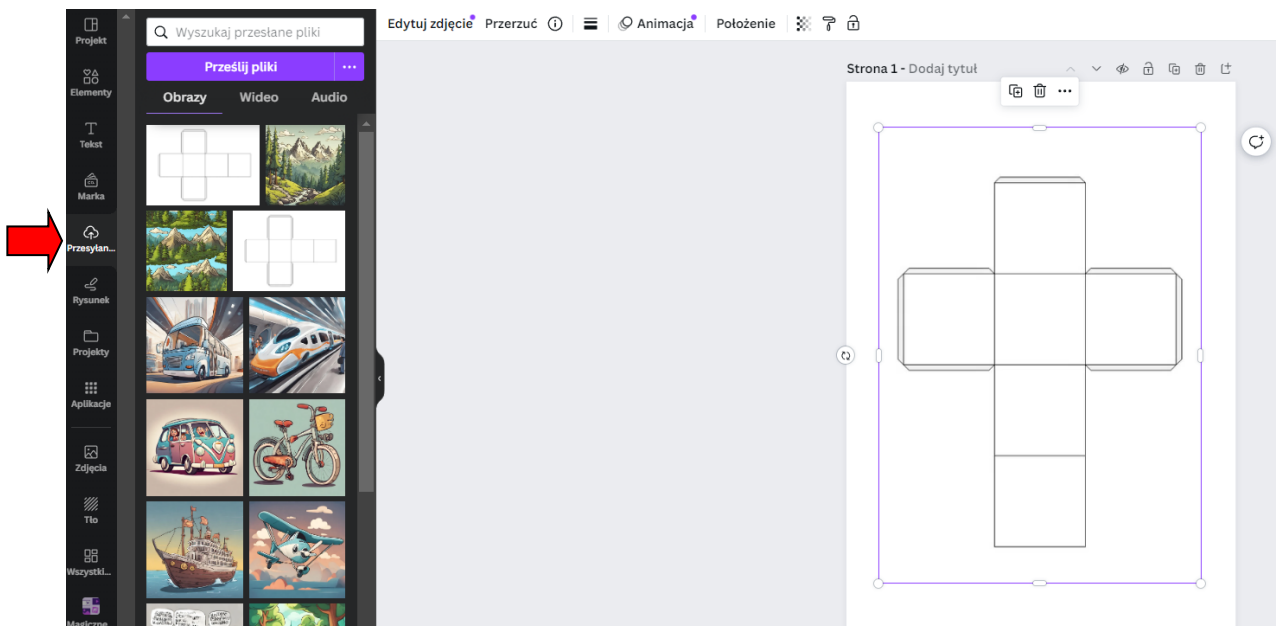
Następnie wybieramy szablon „Kartka w poziomie” lub „Karta Pracy A4 orientacja pionowa”



Pojawi się nam widok pustej kartki. Po lewej stronie mamy menu.

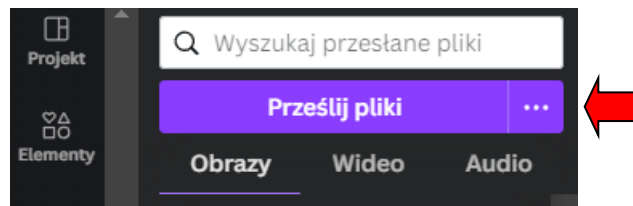


Teraz musimy przesłać do Canvy zapisany wcześniej na naszym komputerze pusty szablon kostki do gry. Klikamy ikonkę „Przesyłanie” i przesyłamy plik.

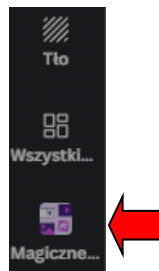


Inspiracja, Współpraca, Rozwój

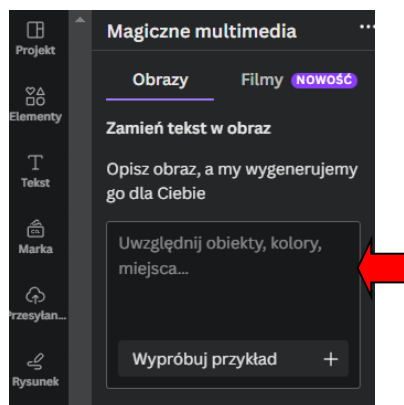




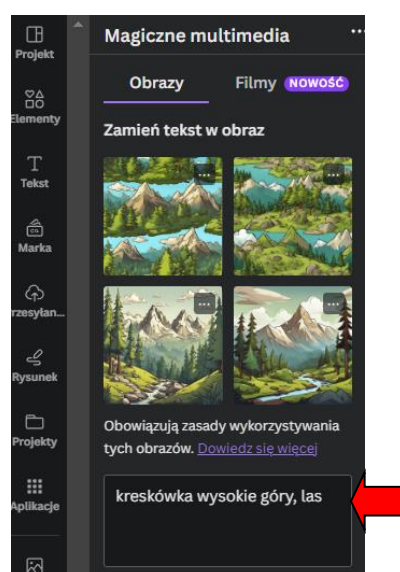
Kolejny krok to wybranie z menu ikonki Magiczne multimedia.



Pojawi się nam ramka z opisem "Uwzględnij obiekty, kolory, miejsca..."

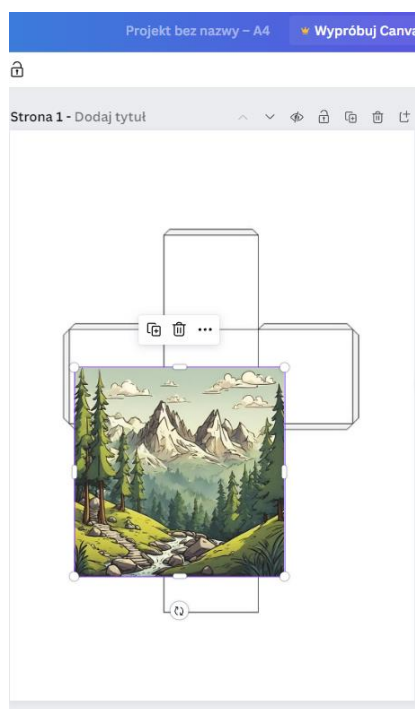


Podajemy opis obrazka, który chcemy użyć. Pojawią się 4 propozycje. Klikamy na odpowiadający nam obrazek.

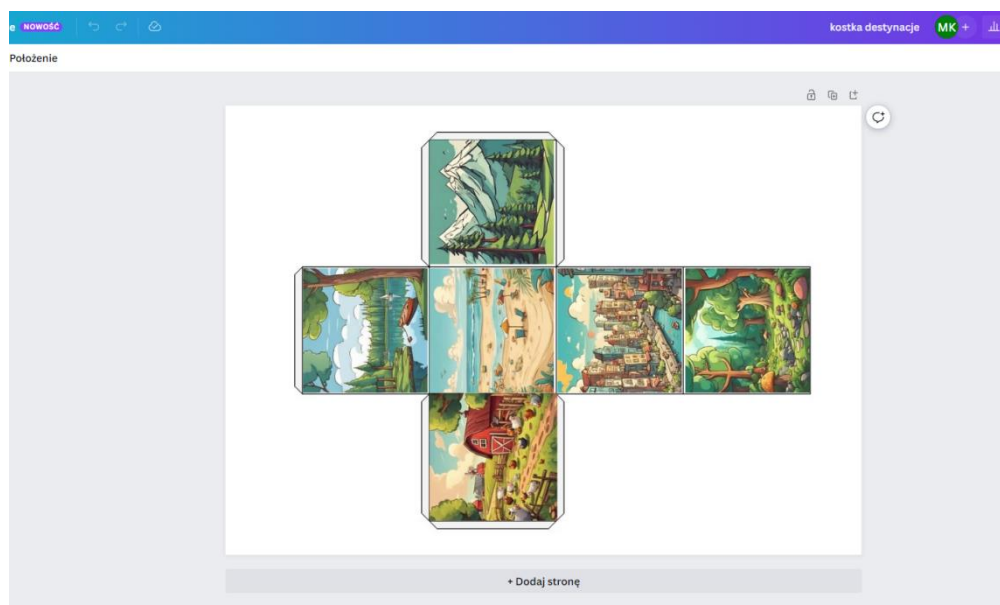


Inspiracja, Współpraca, Rozwój

Obrazek pojawia się na naszym szablonie. Teraz za pomocą kursora zmniejszamy go, tak by pasował do ścian naszej kostki.



Wypełniony szablon wygląda tak:



Inspiracja, Współpraca, Rozwój

Gotową kostkę możemy pobrać lub udostępnić do niej link. Program sam zapisuje wszystkie zmiany, które wprowadzamy do naszego projektu. W prawym górnym rogu klikamy ikonkę „Udostępnij” i „Skopiuj link” lub „Pobierz”.

Drukuj papier firmowy Udostępnij

Udostępnij projekt

Osoby z dostępem [Edytuj](#)

Dodaj osoby, grupy lub zespół

MK+

Link do współpracy

Tylko Ty masz dostęp

Skopiuj link

Prezentuj Link do szablonu Prezentuj i nagrywaj Publiczny link do...

↓ Pobierz >

☑ Udostępnij w social mediach >

🖨 Drukuj na platformie Canva >

⋮ Więcej >



Inspiracja, Współpraca, Rozwój